



Title	ソフトウェア工学における最近の研究動向：第17回ソフトウェア工学国際会議の報告を中心として
Author(s)	鳥居, 宏次; 井上, 克郎; 松本, 健一
Citation	電子情報通信学会技術研究報告. SS, ソフトウェアサイエンス. 1995, 95(53), p. 31-36
Version Type	VoR
URL	https://hdl.handle.net/11094/26635
rights	Copyright © 1995 IEICE
Note	

Osaka University Knowledge Archive : OUKA

<https://ir.library.osaka-u.ac.jp/>

Osaka University

社団法人 電子情報通信学会
THE INSTITUTE OF ELECTRONICS,
INFORMATION AND COMMUNICATION ENGINEERS

信学技報
TECHNICAL REPORT OF IEICE.
SS95-5 (1995-05)

ソフトウェア工学における最近の研究動向 —第17回ソフトウェア工学国際会議の報告を中心として—

鳥居 宏次* 井上 克郎[†] 松本 健一*

*奈良先端科学技術大学院大学 情報科学研究科
奈良県生駒市高山町 8916-5

TEL: 07437-2-5310 E-mail: {torii | matumoto}@is.aist-nara.ac.jp

[†]大阪大学 基礎工学部

大阪府豊中市待兼山町 1-3

TEL: 06-850-6573 E-mail: inoue@is.aist-nara.ac.jp

あらまし 本稿では、ソフトウェア工学における研究動向を、ソフトウェア工学国際会議(International Conference on Software Engineering: ICSE)でこれまでに取り上げられてきたトピックスに基づいて明らかにする。具体的には、過去16回のICSEで発表された論文の表題中に現れる主な単語の出現頻度を分析する。分析の結果、(1) Specification, Test, Model, Analysisといった用語は今までコンスタンストに用いられている、(2) Process, Formal, Reuseといった用語は、1980年代後半から今までよく用いられている、といったことがわかった。更に、1995年4月24日から28日まで米国のシアトルで開催される第17回ICSEのプログラムを基に同様に分析した結果、Processが非常に多く用いられていること、及び、減少傾向にあったRequirementが再び多用されていることがわかった。

キーワード ICSE, ソフトウェア工学, 会議報告

The Latest Trend in Software Engineering Research - Topics discussed in International Conference on Software Engineering -

Koji TORII* Katsuro INOUE[†] Ken-ichi MATSUMOTO*

*Nara Institute of Science and Technology
8916-5 Takayama, Ikoma, Nara 630-01, JAPAN
TEL: 07437-2-5310 E-mail: {torii | matumoto}@is.aist-nara.ac.jp

[†]Osaka University
1-3 Machikaneyama, Toyonaka, Osaka 560, JAPAN
TEL: 06-850-6573 E-mail: inoue@is.aist-nara.ac.jp

Abstract

This paper intends to clarify the latest trend in software engineering research based on the topics discussed in International Conference on Software Engineering (ICSE), established in 1975. The analysis results of titles of papers presented in ICSE show that "Specification," "Test," "Model," and "Analysis" had been constantly discussed as main topics from the 1st ICSE in 1975 through the 16th ICSE in 1994, and "Process," "Formal," and "Reuse" are newly introduced as hot topics from the late 1980s. This paper also presents the preliminary program of the 17th ICSE, which was held in Seattle, USA on April 24 - 28, 1995. In 17th ICSE, "Requirement" comes back as a hot topic.

key words ICSE, Software Engineering, Conference Report

1. はじめに

ソフトウェア工学についてはとかくの議論がある。この種の議論の常套手段として、1968年のNATOの会議以来この言葉が使われているという出だしがある。残念ながらこの発想は歴史の浅さを別の表現にしただけであり、その間既に四半世紀が経っているにもかかわらず、目立った進歩や変化がなかったことを再認識させるのに使われてきた。

一方、ソフトウェアの開発環境や利用環境は、大型機からワークステーションへと変わり、高速ネットワークを用いることにより、現場ではいろいろな変化への対応と新しい技術への期待が高まっている。誰もが興味を持ちそうな代表的なキーワードとしては次のようなものがある。

- 生産性の向上と品質の確保
- 理論的又は形式的手法によるソフトウェア工学の確立
- エンドユーザ自身によるソフトウェア開発
- 製品開発期間の短期化と製品寿命の短期化への対応
- 組込みシステムのソフトウェア開発
- 分散開発環境と CSCW
- オブジェクト指向開発
- 既存ソフトウェアの保守
- クリティカルソフトウェア開発
- 機密保護

これらを実現する手段としての期待としては、次のようなものが挙げられる。

- CASEツール
- ビジュアル言語
- 既存ソフトウェアの再利用技術
- ソフトウェア開発プロセス成熟度のレベルアップ手法

そして、本質的な議論とは無関係に、ともかくISO 9000-3の認証をとつておこうという現実的醜態も生じている。

しかし、わが国において、ソフトウェア工学と称される範囲で上記のようなニーズに対して真っ向から研究の対象にしたり研究テーマにしている研究者は、米国などに比べて非常に少ない。研究者人口の少なさもあるが、企業以外の研究者が研究テーマとして選ぶ評価基準にも違いがあるようと思われる。

言い換えると、ソフトウェア工学には2種類あると考えられる。一つは「研究者向けのソフトウェア工学」、他方はネオダマ（ネットワーク、オープン

システム、ダウンサイ징、マルチメディア）にからむ「企業人向けのソフトウェア工学」である。従来、これらは同じものとして区別されずにいた。しかし、意識はしないものの異質なものとして住み分けてきた。両者にはほんのすき間を通した情報の流通があるくらいで、ほとんど結果的には交流なく進められてきたという印象さえ持っている。

後者については文献 [3] をはじめとして、多くの刊行物で語られているので、本稿では前者について、ソフトウェア工学国際会議(International Conference on Software Engineering: ICSE)での議論を中心に述べる。

2. ICSE の変遷

ICSEは1975年9月に第1回が開かれて以来、1994年に第16回を数えている。1987年の第9回までは18カ月ごとに開かれていたが、それ以降は12カ月ごとに開かれている。1982年の第6回大会が東京で開催された（なお、1998年の第20回大会は大阪近辺で開催されることが決まっている）。

ICSEはソフトウェア工学に関する代表的な会合である。一部経験報告を含むが、ソフトウェア工学に関する研究的な論文が多い。個別テーマに関するワークショップやシンポジウムなどが増えている最近の傾向に反して ICSE はソフトウェア工学の広い分野を網羅しようとしたが、とかくの議論はあるがそれなりの重みは依然として持ち続けていると考えている。投稿論文に対して採用件数が少なく、この会合の平均像は7~10倍程度の競争率を経て20数件の論文が受理されている（ただし、1976年の第2回では103件にもなる論文が採用されている）。会議参加者数は数百から、最も多い時で千数百人という規模である。

3. ICSE でのトピックス

ICSEで議論してきたトピックスは、そのままその時々の「研究者向けソフトウェア工学」におけるトピックスと考えることができる。そこで、過去16回のICSEにおける発表論文の表題のなかで使われている単語の頻度を調べてみた。Systemという単語は137回、Designという単語は79回といった具合である。もちろん、専門的に用いられていない一般的の単語は省いた。さらに、Softwareという単語の出現頻度は246回でダントツだが、当然のこととしてここでは省いた。以下9回程度までの出現頻度にしたがって、概念的に見やすくするために色の濃さで表現したのが図1である。

以下に図1から読み取れる事実を列挙する。仮に全体を第1期、第2期、第3期の3つの時期に分け



図 1 ICSE の論文表題に現れる用語の変遷

て眺めて見る。それぞれは 1970 年代後半、80 年代、そして 80 年代後半から 90 年代というくらいになる。

《解釈 1》頻度の大小にかかわらず、いつの時代でもコンスタントに論文の対象になっている(すなわち色の変化があまりない)のが、Specification, Test, Model, Analysis などである。

《解釈 2》第 1 期に多く、その後は単調減少しているのが、Design, Structure, Requirement, Control, Management, Application, Automated, Verification, Validate などである。

《解釈 3》第 2 期に山が来てその後減少しているのが、Environment, Tool, Distributed, Communicate などである。

《解釈 4》第 3 期に山が来るのが、Process, Formal, Reuse などである。

《解釈 5》ネオダマに直接関連する応用的な内容が殆どない。

4. 第 17 回 ICSE

第 17 回 ICSE は、1995 年 4 月 24 日から 28 日まで米国のシアトルで開催される。プログラムは図 2 に示す通りである。応募論文 160 編に対して発表論文は 28 編（日本からの発表は 1 編のみ）であり、競争率の高さは健在である。

論文表題の中で使われている主な単語の出頻度を表 1 に示す。3.において、いつの時代でもコンスタントに論文の対象になっていると述べた Specification, Test, Model, Analysis といった単語は、今回も表題中に比較的多く現れている。また、第 3 期に山が来ていると述べた Process, Reuse といった単語も多く見られる。特に、Process は 9 編もの論文の表題中に現れる。一方、ネオダマに直接関連する応用的な内容を表す単語(Network, Open System, Downsizing, Multimedia)は今回も見られない。ただし、このところ減少傾向にあると 3. で述べた単語の中で Requirement だけは 4 回も現れており、傾向の変化を表しているかのようである。

なお、ICSE の直前や直後に開催される会議や ICSE 併設のワークショップとして次の 8 つが予定されている。こうした会議やワークショップと合わせて、ICSE の参加登録者数は 4 月 10 日時点で 600 名を超えていた。

- Workshop on Architectures for Software Systems
- Workshop on Program Transformation for Software Evolution
- Workshop on Formal Methods Application in Software Engineering Practice

表 1 ICSE-17 の発表論文表題中の単語出現頻度

単語	頻度
Specification	3
Test	3
Model	3
Analysis	3
Design	0
Structure	0
Requirement	4
Control	1
Management	0
Application	1
Automated	2
Verification	1
Validate	0
Environment	2
Tool	1
Distributed	0
Communicate	0
Process	9
Formal	1
Reuse	3

- Workshop on Research Issues in the Intersection of Software Engineering and Programming Languages
- 5th International Workshop on Software Configuration Management
- Workshop on Asian Approaches to Software Engineering
- Symposium on Software Reusability
- The Software Engineering Education Workshop

5. おわりに

本稿では「研究者向けのソフトウェア工学」について、ソフトウェア工学国際会議(International Conference on Software Engineering: ICSE)での議論を中心に述べた。特に、ICSE での発表論文の表題中で使われている主な単語の出現頻度の変遷を明らかにした。ICSE での発表論文だけに基づいて、ソフトウェア工学における研究動向を完全に把握することは不可能である。しかし、ソフトウェア工学の歴史や将来について著されたいいくつかの文献 [1][2][4][5]でも、本稿で挙げたのと同様のトピックスやキーワードが挙げられており、おおよその傾向は把握できるものと考えている。

1998 年の第 20 回 ICSE は大阪近辺で開催されることが既に決まっている。そのころには、大学と企業との間での活発な交流の結果として、「研究者向けのソフトウェア工学」と「企業人向けのソフトウェア工学」の区別がなくなりつつあることを期待する。

Sunday, April 23

All Day (p. 20)	Workshop on Asian Approaches to Software Engineering
--------------------	--

Monday, April 24

Morning (p. 6-7)	Full-Day Tutorials on <i>The Experience Factory</i> (M1),	Half-Day Tutorials on <i>Formal Dev. of Conc. Systems</i> (M4a), and <i>Process-Centered SEEs</i> (M5a)	W I C S E - 1 7 P S
	<i>Software Safety</i> (M2), and <i>Design Patterns</i> (M3)	Half-Day Tutorials on <i>Design for Conc. & Real-Time Systems</i> (M4p), and <i>ISO 9000</i> (M5p)	

Tuesday, April 25

Morning (p. 8-9)	Full-Day Tutorials on <i>Software Process Improvement</i> (T1),	Half-Day Tutorials on <i>Operational Profiles</i> (T4a), and <i>Software Productivity</i> (T5a)	W I C S E - 1 7 P S
	<i>Requirements Engineering</i> (T2), and <i>Contextual Inquiry</i> (T3)	Half-Day Tutorials on <i>Technical Reviews</i> (T4p), and <i>Reverse Engineering</i> (T5p)	

Evening Reception for Conference Attendees, Opening of Technology Exhibits (p. 16-17)

Wednesday, April 26

Plenary Session 1: Keynote Talk by Frederick P. Brooks, Jr.			
Session 2A: Papers on Requirements	Session 2B: Papers on Testing	Session 2C: OLE2	T e c x h n i o b l i o t g s y
Session 3A: Papers on Process	Session 3B: Papers on Reuse	Session 3C: NII Issues	
Session 4A: Papers on Process	Session 4B: Open Implementations	Session 4C: Ada 9X	

Evening Reception for Conference Attendees

Thursday, April 27

Plenary Session 5: Keynote Talk by Michael Cusumano		
Session 6A: Papers on Concurrency	Session 6B: Papers on Architecture	Session 6C: Shrink-Wrap Software
		T e c x h n i o b l i o t g s y
		Plenary Session 7: <i>ACM SIGSOFT and IEEE Computer Society Awards, Best Paper of ICSE-7</i>
Session 8A: Papers on Development		
Session 8B: Papers on Process		
Session 8C: State-of-the-Art in Empirical Studies		
Evening Reception for Conference Attendees		

Friday, April 28

Plenary Session 9: Keynote Talk by Michael Jackson		
Session 10A: Papers on Integration	Session 10B: Panel on Reverse Engineering	Session 10C: Joint Session with SSR '95
Birds-of-a-Feather Sessions (p. 15)		SSR '95 Begins (p. 18-19)

Saturday, April 29

All Day	The Software Engineering Education Workshop (p. 21)	Symposium on Software Reusability (SSR '95) (p. 18-19)
---------	---	--

Sunday, April 30

All Day (p. 18-19)	1995 Symposium on Software Reusability (SSR '95)
-----------------------	--

図2 17th ICSE プログラム

参考文献

- [1] V. R. Basili and J. D. Musa, "The Future Engineering of Software: A Management Perspective," *Computer*, Vol.24, No.9, Sept. 1991, pp.90-96.
- [2] 岸田訳, "ソフトウェア工学のこれからの方針
—Dagstuhl workshop Report の要約—," *Seamail*, Vol.7, No.11-12, Dec. 1993, pp.11-14.
- [3] 日本電子工業振興協会, "米ソフトウェア
ギャップに関する調査報告書～わが国情報
産業の課題～," 1994年3月.
- [4] W. F. Tichy, N. Harberman and L. Prechelt, "Summary of the Dagstuhl Workshop on Future Direction in software Engineering," *ACM SIGSOFT Software Engineering Notes*, Vol.18, No.1, January 1993, pp.35-48.
- [5] K. Torii and K. Matsumoto, "Software Education Should Go from Synthesis to Analysis by a Measurement Environment," *Proc. of IFIP WG3.4/SEARCC Working Conference — Software Engineering Education*, Sept. 1993, pp.245-253.