

Title	FORTRANプログラム流れ図図示システム利用説明書 (CONSULTANT/FLOWCHART)
Author(s)	磯本, 征雄
Citation	大阪大学大型計算機センターニュース. 36 P.57-P.62
Issue Date	1980-02
Text Version	publisher
URL	http://hdl.handle.net/11094/65438
DOI	
rights	

Osaka University Knowledge Archive : OUKA

<https://ir.library.osaka-u.ac.jp/repo/ouka/all/>

FORTRANプログラム流れ図図示システム利用説明書

(CONSULTANT/FLOWCHRT)

大阪大学大型計算機センター研究開発部

研究開発部 磯本 征雄

(1) はじめに

本説明書は、TSS端末グラフィックディスプレイによるFORTRAN流れ図の図示システム利用に関する説明書である。

デバッグ時、他人のプログラムを見る時、またプログラムを整理する時などフローチャートを書いてみると、プログラムの手順を明確にしたり、論理エラーの発見に役立つ。ところがフローチャートを書くことはなかなか面倒なことである。またデバッグ途中ではプログラムが刻々と変化しており、一度書かれたフローチャートが、再度使われることは少ない。

このように、フローチャートの必要な時にTSS端末に、適宜に流れ図を出力できるシステムがCONSULTANT/FLOWCHRTである。

(2) 利用方法

本システムは、ソニー・テクトロ4014グラフィックディスプレイ用に作成された。また、ACOS-6のTSSファイル中のFORTRANプログラムを対象としている。

コマンド入力手順は次のとおりである。

1. SYSTEM? CONSULTANT/FLOWCHRT
(システム名)

2. TYPE IN CATA/FILE?
=ファイル名

キャリジ・リターンするときSYSTEM段階に戻る。またプログラムがFORM形式の場合はファイル名の後に、Fが必要である。

3. TYPE IN ROUTINE NAME?
=ルーチン名

- ① ルーチン名はたとえばSUBROUTINE SUB(I)のルーチンを指定するとき、SUB(サブルーチン名)となる。またメインプログラムを指定するときは、キャリジ・リターンである。
- ② 対象とするプログラムのルーチン名が判らないときは、*を入力すると応答式にルーチンを捜していく。また対象となるプログラムにないルーチン名が入力されたときも同様である。

< 応答式によるルーチン検索 >

MAIN ROUTINE (YES OR NO)?

- = YES 4.の段階に行く。
- NO または キャリジ・リターン サブルーチンの検索に入る。

** TYPE IN YES, NO OR RETRY ***

SUBROUTINE A(I)

- = YES ルーチン名Aを対象として4.の段階に入る。
- NO または キャリジ・リターン 対象とするプログラム中で次に現われるサブルーチン文またはファンクション文を出力する。またこれらの文がなければ3.の段階に戻る。
- RETRY 3. の段階に戻る。

4. *** TYPE IN FLOW, DETAIL OR RETRY ***

- = FLOW 図1のような流れに主体を置いたフローチャートを書く。
- DETAIL 図2のようなディテールド・フローチャートを書く。
- RETRY 3. の段階に戻る。
- キャリジ・リターン 2. の段階に戻る。

図示はページ単位で出力する。1ページの出力が終るごとにベルが鳴る。ベルが鳴り終わってから、出力を続けるときは、キャリジ・リターン、止めるときはNを入力する。また図示途中でブレイクキーを押すと文字が小さいままになるので絶対に押してはならない。

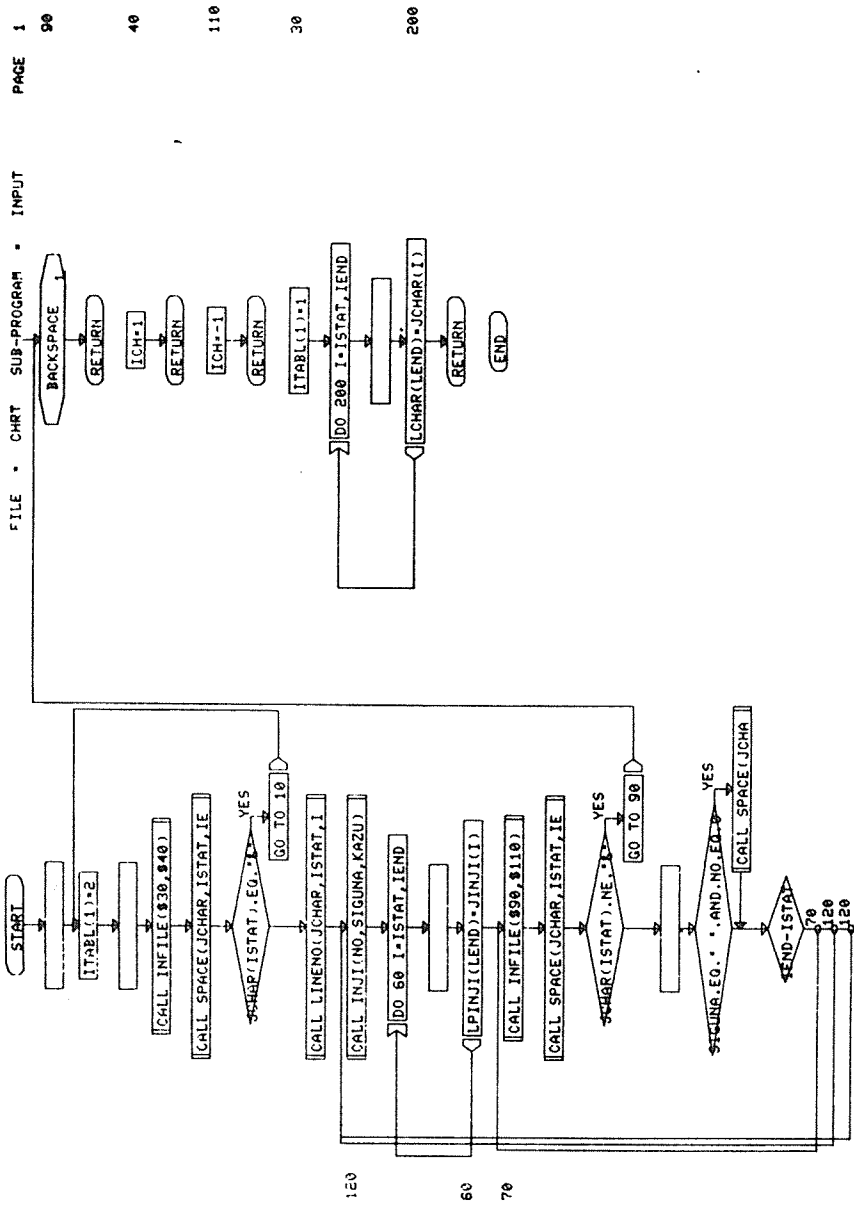


図 1 FLOWによって出力された図。流れのみが図示される。

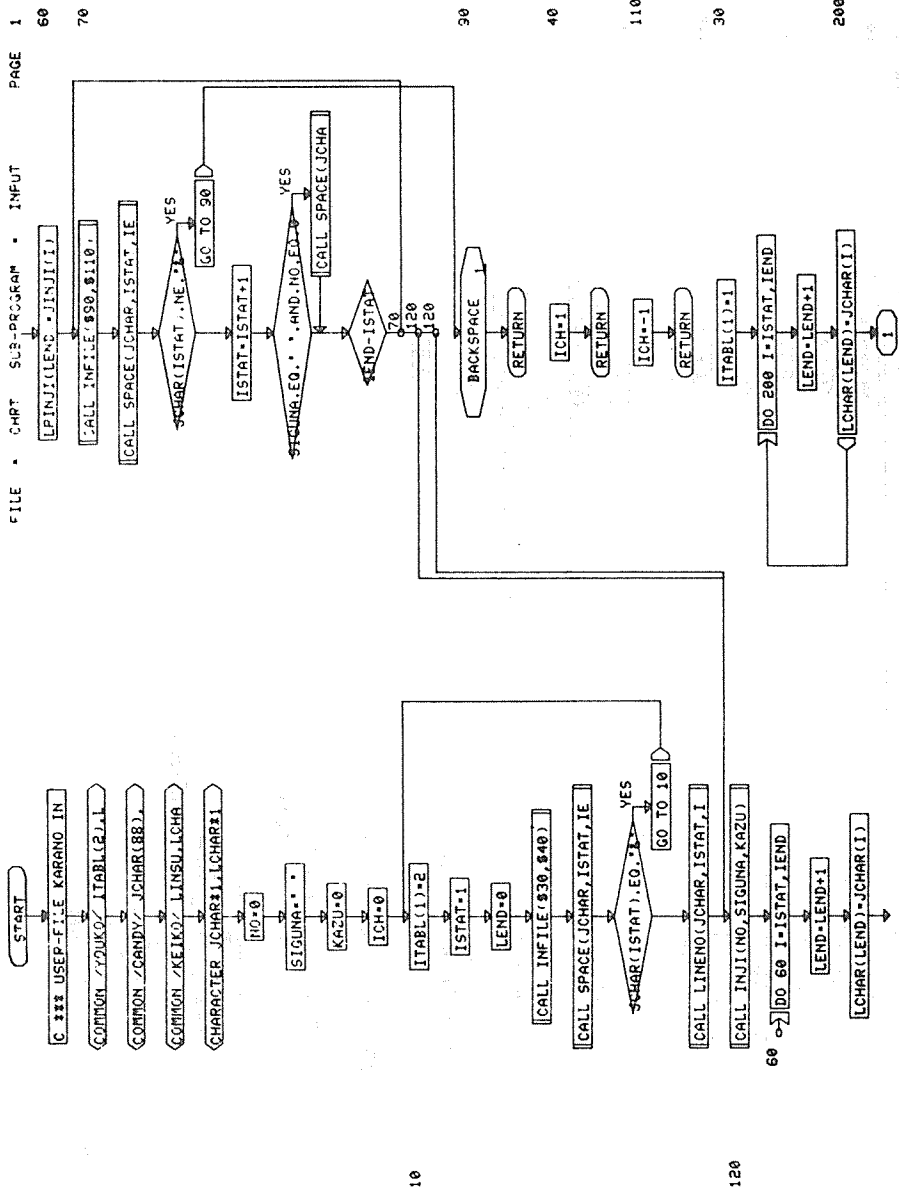

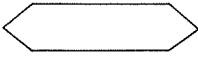
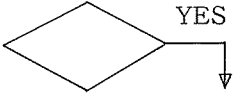
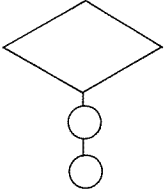
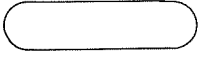

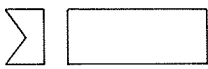
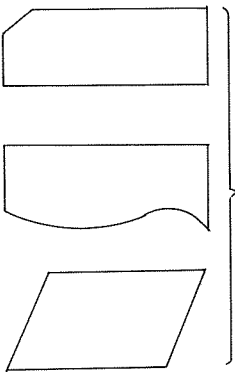



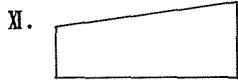
図2 DETAIL によって出力された図。すべての内容が図示される。

(3) システムに於けるフローチャートとステートメントの関係

- I.  代入文, コメント文, ASSIGN 文,
CONTINUE 行, SUBROUTINE 文,
FUNCTION 文
- II.  宣 言 文
- III.  論理 IF 文
- IV.  算術 IF 文
算術 GOTO 文
割り当て GOTO 文
- V.  端子, STOP 文, RETURN 文,
END 行
- VI.  単純 GOTO 文
- VII.  DO 文
- VIII.  入出力文
- IX.  補助入出力文



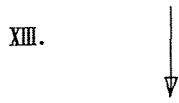
..... 定義文



..... PAUSE 文



..... FORMAT 文



..... 矢 印



..... コネクター